

Classic AmigaOS 4 MorphOS AROS UAE

AMIGA FORUM

www.suga.se
www.amigaforum.se

JUNI 2013 #005

Nyheter •
Nätverk •
BBS:er •
Webbläsare •
Nätverk •
Scenen •
Spel •
Och mer! •



SAFIR:s och Amiga Forums monter på Retrospelsmässan 2013 (foto: Peter Mattsson).

Nummer 5 2013

Omslag: Rink a Dink av Facet och Danny 1993 (beskuren)

Ledaren

Redaktören har ordet

..... 03

Nyheter

från SAFIR, Scenen, MorphOS
Nordic, SUGA och Amiga Forum

..... 04

Envoy

Nätverksstöd till klassisk Amiga

..... 06

BBS Nybörjarkurs

Före internet fanns BBS:erna...

..... 09

Protokoll

från SUGA:s föreningsstämma

..... 12

Insidern

En Sce-fi-novell i två delar

..... 14

Rapport

från Retrospelsmässan i
Göteborg 11 maj 2013

..... 19

Surfa smidigt

Stort test av olika webbläsare...

..... 20

Gårdagens spel

Vi testar mindre kända spel

..... 25

G5 Amiga

Den överlägset snabbaste...

..... 25

Amiga Forum ges ut av föreningen Swedish User Group of Amiga (SUGA). Tidningen utkommer 4 ggr/år. Artiklar och föreningsinformation skickas till redax@amigaforum.se. Deadline är den 15 maj, augusti, november och februari. Lösnummer säljs via suga.se/amigaforum/skaffa.html. Maila redaktionen om din amigaförening också vill prenumerera.



Det kommer ibland tillfällen när man börjar tappa sugen på Amigan. Som när man kan göra så mycket på andra datorer som man efterlyst till någon av Amigans plattformar i flera år men ändå inte manifesterats sig. Eller varför inte att få slippa vara på "förlorarsidan" för en gångs skull och bara njuta av de dagliga landvinningarna som till exempel Linux upplever. Häromveckan hamnade jag i en sådan svacka och bestämde mig att för umtielfte gången ge Linux en chans.

Men jag behöver bara installera någon populär distro och testa i några minuter innan jag inser – än en gång – varför jag aldrig någonsin fastnade för Linux: detta OS är, för mig, ett sorts lapptäcke som kämpar för att skapa en fungerande helhet men lyckas aldrig nå hela vägen fram. Intressant nog så är ett av OS:ets säljande argument att den ger användaren full kontroll över sitt system. Men det gör ju Amigan också och det utan att ställa så otroligt höga krav på användaren som Linux gör.

Nej, efter att ha testat i tjugo minuter och ledsnat så sneglade jag skamset återigen på mina favoritmaskiner och slog på dem igen. Ja, det är här jag hör hemma! Måhända har vi inte de bästa programmen och de snyggaste spelen men vi har det där speciella som gör att jag alltid hittar hem igen. Oavsett hur lång tid svackorna varar.

Windows, OSX och Linux må ha erövrat världen. Men i mitt vardagsrum är de ändå en bra bit under i hierarkin. Och så kommer det förbli!

Välkommen till femte numret av AMIGA FORUM. Det är nu ett år sen första numret kom ut, och vi har äntligen skaffat oss en logotyp. Det är den du ser överst. Det är en standard New Icons-ikon med Topaz-typsnittet under. För nu när denna tidning är en etablerad del av Amiga-Sverige måste vi ju ha en symbol, eller hur?

Johannes Genberg

Rapport från SAFIR (safir.amigaos.se)

April påbörjades som sig bör med ett första-april-skämt. Denna gång var det på gränsen till elakt och fick kommentarer som "smaklöst" och "uselet", även internt från moderatorer. Vi lurades helt fräckt och påstod, från säkra källor att Trevor Dickinson halverat priset på AmigaOne X1000! Ett inte jättepopulärt skämt. I övrigt så har det på nyhetssidan rapporterats, helt sanningsenligt, om en ny batch av X1000, drivrutiner för X1000:s interna ljudkort, information kring AmigaOS 4.2 och en del nya versioner av mjukvara såsom HivelyTracker, NetSurf och Cinnamon Writer. Även om det inte varit några stora nyheter, har det varit en jämn ström av uppdateringar, och det är allt annat än stiltje i amigavärlden.



göras via telefonen ute på stan. Att klicka rätt på nästa-inläggs-pilen kan ibland vara besvärligt på mobiltelefonens minimala skärm. Men, det kan

komma bot på detta. I safirprojektet "Safir phone-app" tisslas det och visas upp snaskiga skärmdumpar på en app för Iphone. Nedan kan ni se en liten förhandsstitt på hur safirupplevelsen kan komma att upplevas i telefonen. När appen släpps är ännu oklart och det är för närvarande endast för Iphone, men inget hindrar dig från att gå med i projektet, ta fram dina kodarkunskaper och hacka en Android-app, eller varför inte ett amigaprogram?

Med hopp om en solig och varm sommar, med många långa timmar framför Amigan.

Joakim, "jaokim", för SAFIR.

Scenespalt

DHS, eh Dead Hackers Society? Nej knappast! Dream Hack Summer.

Partyt som har föga något med scenen idag har bytt kalsonger lika ofta som ort och förhållande till datorkultur. Bollnäs, Jönköping och Stockholm. Biggest LAN, Worlds largest digital festival eller världens bästa esportshow. Även om DHS icke är nåt för mig och föga relevant ur Amigaperspektiv, så får man nog ge dem credits för nån typ av spännande klättring. En spännande historia av annan kaliber har Birdie-partyt som i april gick av stapeln i Uppsala. Varje år sedan början av 00-talet. Även här lyser inga boing-bollar över partygrindarna. Kanske ska man ställa om grilloset mot Hackerence i Härnysand eller Edis i Stockholm till sommaren?

Det stora annars är ju såklart Revision och nämna demoettan med tema Steampunk. Steampunk är det som sker när den svarta gothen möter färgen brunt var det nån som sa. Glädjande att Loonies och Ghostown kunde smida ihop demot

"Smoke & Mirrors" vilket var co-op nr två. Hur detta smälte samman till ett vinnande bidrag i bästa Retro-futurism är som att blanda en god sommardrink. När Blueberry/Loonies finurliga mekanik möter Slayer/Ghostown surrealism så står klockorna inte stilla. Tillsammans med Jazzcat omslingrande musikdesign så känns det som sker på monitorn föga sekvensiellt, trots objekt på löpande band.

En retrospelsmessa har också varit (se annan artikel i AF). Nukleus och Tulou gick samman och skapade ett litet intro att visa eftersom temat var Amiga iår... Mycket kul även om vi inte fick så muuh-ket gjort ;-)

Får passa på att önska en välkyld sommar i hack-arkällaren.

Happy scenying!
Browallia

Rapport från MorphOS Nordic (morphosnordic.se)

Välkommen till MorphOS Nordics premiärspalt i Amiga Forum. MorphOS Nordic är ett forum för MorphOS användare i de nordiska länderna. Vi är ett relativt nystartat forum men vi har redan hunnit publicera några intervjuer med personer bakom MorphOS, och vi har mer material på gång. På forumet så har vi en liten och hängiven skara användare, förhoppningen är att även du ska registrera dig och bli en del av gemenskapen! Hela tanken bakom MorphOS Nordic är att fungera som en kunskapsdatabas för nya och gamla användare av MorphOS. Vi riktar i första hand in oss på personer som talar de nordiska språken, men även engelska är tillåtet på forumet.

Det är inte tänkt att vi ska konkurrera med andra sidor såsom MorphZone eller Safir t ex. Safir har ju Amiga som huvudinriktning, där skiljer vi oss åt. MorphZone är ett internationellt forum, det är inte vi. Det jobbas på guider, howto's, recensioner och annat material som kommer att komma upp inom kort.

Det var lite kort information om forumet, men vem är då jag som skriver denna texten? Mitt intresse för datorer väcktes när jag fick en C64 i födelsedagspresent när jag fyllde 10 år. Då satt man bara och spelade och gjorde inget seriöst med datorn. Mitt första möte med Amiga kom när jag var tolv och en klasskamrat till mig hade köpt en Amiga 600HD, det var nog något av det häfti-

gaste jag hade upplevt, helt otrolig grafik, inga kassetband och man kunde använda datorn med mus. Givetvis så började tjetat på föräldrarna om just en a600, och efter mycket övertalning så gick de med på att köpa just en sån till mig.

Genom åren så har jag hunnit avverka ett otal A2000, 1200 och 4000. Naturligtvis så fastnade jag i BBS träsket till mina föräldrar stora förtret, på den tiden så var det ju lokal, regions och rikstaxa, och i mitt riktnummerområde fast det inte en enda BBS. Ett par år så drev jag även min egen BBS med en hel del användare, detta var i mina ögon datorernas guldålder!

Men allt eftersom åren gick och det stod stilla på Amigafronten så såldes den sista burken av och jag gick över till linux, BSD och senare

Mac. Men runt 2006 så köpte jag

en uA1 med OS4, det

var ju helt otroligt

med en så otroligt

snabb Amiga! Ty-

vårt så var min maskin

väldigt buggig och såldes efter ett

år eller så. En Pegasos II maskin inhand-

lades ett par år senare och det var då jag kom i

kontakt med MorphOS, något som jag inte ångrar att jag provade! Peg'en är numera utbytt mot en Powerbook. Äntligen en Amiga NG laptop, hur många år har vi inte väntat på en Amiga laptop egentligen?

Nog om mig nu, det finns ju roligare artiklar i tidningen att läsa! Vi ses på forumet!

Tobias "Saib0t" Karlsson

Rapport från SUGA

Status på lokalen i skrivande stund: All spackling och slipning är klar. Målning 58% klar. Återstår gör bygge av förrådsdörr och platsbyggnation av bord och hyllor.

www.suga.se

Amiga Forum på Edison 2013

Amiga Forum kommer att vara på årets Edison utanför Tensta i Stockholm den 29 juni för den som vill ställa frågor. Självfallet kommer man kunna köpa lösennummer där också.

on.edis.nu

Envoy

Nätverkstöd till klassisk Amiga

Av Iggy Drougge

Trots att AmigaOS alltid har varit – och på många sätt ännu är – ett väldigt modernt operativsystem har det haft en del luckor, luckor som gjort det svårt att mäta sig med huvudkonkurrenterna Macintosh och Windows. En sådan lucka har varit nätverksstödet.

Det måste ha varit svårt för Commodores försäljare att hävda sig i upphandlingar till skolor eller företag när konkurrenten från IBM kunnat peka på hur bra Windows fungerat i nätverk eller Apples representant visat hur till och med ett barn kan få igång Localtalk på några minuter. Och på Amiga? "Tja, du kan koppla ihop två datorer med noll-modem och överföra filer i terminalprogram..." kanske Commodores säljare kunnat dra till med.

Sedan OS 3.5 ingår en TCP/IP-stack av något slag i AmigaOS, och det finns mer eller mindre lätta sätt att få Amigan att snacka med Windows-datorer via Samba. Men det märks att det inte riktigt är en del av operativsystemet utan något som lagts till i efterhand, inte minst när man ska installera eller ställa in något. Och även om Amiganetfs fungerar ganska bra på nätverket hemma är det svårt att föreställa sig att någon skulle stå ut med det på ett kontor eller annat större nätverk. Jämfört med Appletalk eller Windows fildelning är AmiTCP och dess likar rena 70-talet.

Men det finns ett nätverkspaket som är utvecklat särskilt för Amigan, av samma utvecklare som resten av systemet, och som fungerar på Amigans villkor. Det heter Envoy.

Envoy såg först dagens ljus 1991 i Commodores laboratorier. Den "seriösa" maskinen Amiga 3000 hade lanserats året innan och företaget hade insett hur långt efter de låg på nätverksområdet. De ut-

vecklade nätverksskorterna A560, A2060 och A2065 och tre olika nätverkspaket – AS225 för TCP/IP, AS220 för Novell Netware och så Envoy för rena Amiganätverk. För att binda ihop mjukvara med hårdvara utvecklade de också SANA2-standarden för drivrutiner, som är i bruk än idag. Det gör också att Envoy fungerar med i princip alla nätverkskort som finns till Amiga, från Arcnet på en Amiga 500 till gigabit-ethernet på en X1000.

Efter Commodores konkurs har Envoy vidareutvecklats av den fristående utvecklaren Heinz Wrobel, och befinner sig nu på version 3. Det säljs fortfarande och finns att köpa hos välsorterade handlare.

Att installera Envoy känns nästan löjligt enkelt om man någon gång brottats med AmiTCP/IP eller har svårt att hålla koll på saker som nätmask, gateway och DNS. Envoy är gjort för att installeras av vilken van Amigaanvändare som helst. Den vanliga installern används, och man får svara på några frågor med föreslagna svar. Det handlar om datorns adress, namn och användarkonton. Det viktiga här är bara att inte välja samma namn och adress på flera datorer i nätverket.

Efter installationen har ditt system fått en ny låda vid namn Envoy. Vill du se om allt fungerar går du in i Filesystem Imports och ser om du kan välja en annan dator på nätverket. Om de(n) andra datorn/datorerna syns fungerar allt, men du kan troligen inte göra så mycket i och med att du inte ställt in några delade resurser.

Envoy ställs in med nio olika program – allt är

Den "seriösa" maskinen Amiga 3000 hade lanserats året innan och [Commodore] hade insett hur långt efter de låg på nätverksområdet.

noga uppdelat efter sitt ändamål och för att kunna utökas med inställningsprogram för ytterligare tjänster då Envoy är ett öppet system med dokumenterade protokoll och anrop för tredjepartsprogrammerare.

Först går man in i Filesystem Exports på den ena datorn och väljer en låda eller volym som ska göras tillgänglig för andra datorer på nätet samt vilket namn den delade volymen ska få. Samtidigt ställer man in säkerheten; huruvida volymen ska vara skrivskyddad, öppen för alla eller bara tillgänglig för vissa användare eller grupper. På så vis kan man bygga en Amigafileserver med god säkerhet i flera nivåer. Man kan även ställa in om volymen är en flyttbar enhet, till exempel en cd-läsare eller diskettstation, och här märker man hur mycket mer genomtänkt Envoy är än andra nätverkslösningar. Till sist kan man välja om nätverksenhetens ikon ska vara låst eller om andra användare ska kunna ändra (och spara) dess placering på Workbenchen.

Volymen är nu tillgänglig för andra datorer på nätverket. Går man in i Filesystem Imports igen kan man nu välja den exporterade volymen efter att ha loggat in med ett giltigt användarnamn. Vill man slippa att logga in varje gång kan man sätta tooltypen NOSECURITY, även om det innebär att man inte kommer åt lösenordsskyddade volymer.

I inställningsprogrammen Users och Groups kan man skapa och ta bort konton och användargrupper med olika rättigheter. Bara administratörskonton kan ändra nätverksinställningar, men andra konton kan ges rättigheter att skapa andra konton och grupper. I ett typiskt Amiganätverk (det är ju inte så många storföretag som kör Amiga idag) behöver man sällan eller aldrig använda dessa program.

I Printer Exports kan man dela ut en skrivare till

resten av nätverket, eller bara till betrodda användare. Printer Imports ansluter i gengäld skrivaren som om den var inkopplad på parallellporten på den egna datorn. Ja, Envoy har något så ovanligt som enkel skrivardelning utan krångel. Network Printing ställer in om Envoy ska "shanghaia" anrop till parallell-, serie- och skrivarenheterna och hur länge det ska vänta på svar innan det ger upp.

Till sist finns Services Configuration som ställer in vilka tjänster som ska vara aktiva. Till exempel vill man kanske inte ha igång skrivardelning i onödan. Tjänsterna rymms i en egen låda vid namn Services och är till en början bara två: fildelning och skrivardelning. Andra kan laddas ned från Aminet, till exempel en chat eller en tjänst för att skicka AREXX-kommandon mellan datorer över nätet.

Det är prydligt och lättanvänt, men samtidigt är Envoy riktigt kraftfullt om man skrapar lite på ytan. Den uppmärksamme lägger redan vid installationen märke till att adresserna är uppdelade i fyra grupper mellan 0 och 255, precis som i TCP/IP. Envoy bygger mycket riktigt på delar av TCP/IP, men utan onödiga delar (det tar upp väldigt lite minne och hela Envoy rymms på en diskett). Närmare bestämt används IP, vilket medför att Envoy kan routas och användas i mycket stora nätverk. Adressöversättningsprotokollet ARP är också "lånat" från internet. TCP är däremot utbytt mot ett Commodoreutvecklat protokoll vid namn NIPC. Via NIPC går det likaledes egenutvecklade fildelningsprotokollet EFS.

Dessa gemensamma drag ställer dock till ett litet problem när man kör både AmiTCP (eller Mi-ami eller Roadshow) och Envoy samtidigt. För att rätt trafik ska gå till rätt nätverksstack tvingas man byta pakettyp för IP och ARP i Envoy. TCP/IP använder nummer 2048 och 2054. För att det inte

ska krocka med Envoy ställer man därför in t ex 2049 och 2055 i Envoy på alla datorer i nätverket. Installationsprogrammet och manualen påminner också om detta.

Eftersom Envoy utvecklats tillsammans med AmigaOS är det välintegrerat i systemet. Uppdelningen i en rad prefs-program och särskilda lådor för tjänster och konton liknar den strikta uppdelningen av systemkomponenter i OS 2.0 och framåt, som till exempel i Devs-lådan. Man märker lätt hur Amigaanpassat Envoy är när man monterar en nätverksvolym. Envoy frågar då om volymen ska monteras tillfälligt eller permanent. Väljer man det sistnämnda sker det genom att en "dosdriver" skapas i DEVS:DOSDrivers. Den kan sedan flyttas till Storage/DOSDrivers eller läggas på Workbenchen och monteras vid behov. På så vis slipper man gå via Filesystem Imports varje gång man vill komma åt en nätverksresurs. Dosdrivern är en helt vanlig mountlist för L:EnvoyFileSystem som kan ändras i en texteditor.

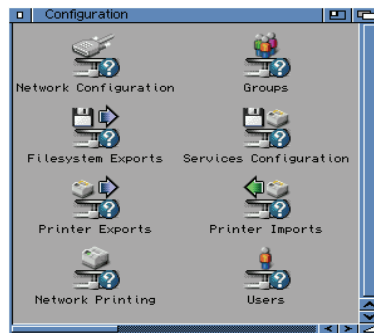
Lika smidigt blir det aldrig med andra system och protokoll.

För riktigt stora nätverk, så som det kanske såg ut på Commodore i början av 90-talet, finns en i vanliga fall dold inställningsmöjlighet: Realms. Genom att utse en eller flera datorer till "realmserver" kan nätet delas upp i flera "domäner" motsvarande olika arbetsgrupper eller avdelningar. På så vis ser varje dator vanligtvis bara datorerna inom sin egen "realm". För att datorn Bosse i domänen Kontor ska komma åt datorn Lasse i verkstaden får han skriva Verkstad:Lasse i fortsättningen, annars hålls alla datorer i verkstaden dolda för kontorsdatorerna.

För att koppla samman datorer som befinner sig på skilda fysiska nätverk, säg att man vill ansluta en Amiga via PLIP eller nollmodem till ett ethernet, kan den Amiga som är kopplad till båda nät-

verken agera gateway och därmed förmedla paket mellan de två nätverken.

Har då Envoy inga brister? Jo, några stycken. För det första att man måste ställa in varje dators nätverksadress manuellt. Motsvarande lösningar från konkurrenter (till exempel Appletalk, men inte TCP/IP, åtminstone inte utan DHCP) brukar ställa in sin adress på egen hand. I ett nätverk på två eller en handfull maskiner, vilket borde vara ett typiskt Amiganätverk idag (För hur många har en hel kåk full med ethernetanslutna Amigor?) är det inget problem. Eftersom Envoy alltid är igång kan det störa WHDLoad. Det löser man genom att se till att WHDLoad kör de två programmen Accounts Manager Start och Services Manager Start innan det startar och kör dem igen när det avslutar. Det är ett problem som Envoy delar med alla andra nätverksprogram. Dokumentation är något luddig på sina ställen, men det hjälps upp av att Envoy i sig är så enkelt. Att Envoy bara fungerar mellan Amigor är ett uppenbart "problem", men det är vad det är till för redan från början. Priset är också lite för högt för att man ska våga chansa – tidigare gick Envoy i priset



Envoy konfigureras med en rad små prefs-program.

när man köpte många nätverkskort. Den som har ett Ariadne kan springa och gräva upp sitt medföljande exemplar av Envoy 2 – som dock inte är kompatibel med trean. En sista nackdel är att det inte har blivit en officiell del av AmigaOS så som Picasso96 eller Roadshow har blivit. Tyvärr sålde Commodore rättigheterna till Envoy och Hyperion har inte visat sig sugna på att köpa tillbaka det.

En stor fördel är däremot hur kompatibelt Envoy är. På SUGA (som troligen har Sveriges största Amiganätverk) kör vi det på allt från Amiga 2000 med OS 2.1 och Arcnetkort till Sam440 med OS 4.1 och till och med på MorphOS utan problem, trots att det nästan har gått tio år sedan Envoy senast uppdaterades.



BBS Nybörjarkurs

Före internet fanns BBS:erna. Lär dig använda SUGA:s

Av Jonas Hofmann

Det är nog bäst att jag börjar denna artikel med att kort förklara vad en BBS är. En BBS är ett textbaserat system som låter människor kommunicera med varandra. Det finns en hel del likheter med forum på webben, men istället för en webbläsare används ett terminalprogram. Precis som med andra textbaserade system är inlärningsströskeln högre än vid grafiska, men när man väl lärt sig det kan man vinna tid och bekvämlighet.

SUGA BBS kör det svenskskrivna BBS-programmet NiKom, samma system som vi körde när vi fick högsta betyg i DMZ:s test i nummer 1 1994 (s. 38). Den nuvarande installationen (och därmed dom äldsta texterna) är dock från 1998. Basdatorn är en Amiga 4000 för bra prestanda och går att nå både via modem och telnet.

Ansluta

Det traditionella sättet att ansluta till en BBS är att använda ett modem och ett terminalprogram för att ringa direkt till basdatorn. Såvida modemmet inte har hängt sig är detta fortfarande möjligt, men om du inte vill ringa av rent nostalgiska skäl vill vi dock rekommendera telnet. Det är också vad vi förutsätter i resten av artikeln. Oavsett telnetklient görs anslutningen till *suga.se* på port 42512 med *latin-1* som teckenuppsättning (charset/encoding).

Från en Amiga kan man använda Term eller NComm med telser.device, dessa program är numera gratis men telser.device kräver lite konfiguration. AmTelnet är lättare att använda men har begränsningar om man inte betalat för sig. DC-Telnet kan också vara värt ett försök.

Kör man UNIX/Linux går det oftast bra att använda sin vanliga terminal och medföljande tel-

netkommando. Många moderna installationer kör dock UTF-8 som standard, i dessa fall behöver terminalen ställas om till latin-1. Används xterm kan flaggorna -en eller -lc komma till användning. Se även dokumentationen för ditt system. Skulle problem med backspace eller delete uppstå kan följande expectscript användas:

```
<pre>
#!/usr/bin/env expect

eval spawn telnet $argv;

interact {
    "\033\133~" {send "\u007f"}
    "\177"      {send "\u0008"}
}
</pre>
```

Detta fungerar då som en wrapper runt telnet. Så om man sparat skriptet i bin/btelnet och gjort det körbart kan man ansluta med "btelnet suga.se 42512".

Windowsanvändare rekommenderas PuTTY.

Skapa konto

Nu har du förhoppningsvis kommit till den snygga inloggningsskärm, här är det bara att skriva "ny" som användarnamn för att börja skapa en

ny användare. Det första du får göra är att välja teckenuppställning. Här är latin-1 det modernaste valet, så om du är osäker, tryck 1. Listan över alternativ som visas skriver ut exempel ("ääö ÅÄÖ") i olika teckenset, om detta leder till problem i din klient kan du prova en annan.

Nästa steg är att fylla i ditt namn, på vår bas använder alla sitt givna för och efternamn. Övriga uppgifter är mindre viktiga. Det kan vara bra att ha uppgett kontaktuppgifter om du skulle behöva få ett nytt lösenord utskickat. Är du medlem kan du ange det i fältet Annan info för att få tillgång till medlemsmötena.

Nu behöver du ange lösenord. Eftersom telnet inte är krypterat skickas lösenord i klartext, så använd inte ett som du använder till något annat viktigt. Blir du frekvent besökare av basen kanske vi kan ordna ett ssh-konto till en maskin i samma lokala nät.

Slutligen behöver du välja nodtyp. Du får välja vilken nodtyp du vill bara du väljer kommandonoden. Menynoden är jättedålig, sägs det, jag har inte provat. Vi ger ingen support på menynoden, inga hjälptexter tar hänsyn till den. Välj kommandonoden, tryck 1.

Validering

Eftersom det är så lätt att skapa ett nytt konto har nya användare från början mycket begränsad åtkomst till basen. När en systemoperatör (sysop) har loggat in och verifierat att ditt namn ser riktigt ut (inte ett alias) blir du validerad. Är du medlem och har skrivit detta som Annan info får du en högre statusnivå satt och tillgång till medlems-

10 • AMIGAForum #5 2013

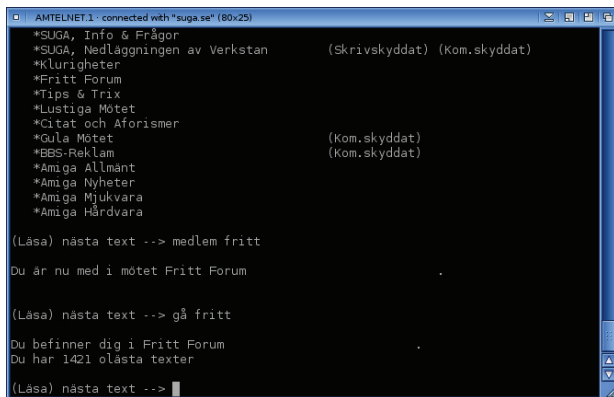
specifika möten. Validering sker vanligen inom ett par dagar, men vi kommer hålla lite extra koll i samband med att detta nummer av tidningen kommer ut. Vill du ha snabbare validering kan du fråga i vår IRC-kanal, #suga på EFnet.

Läs texter

Välkommen till den förträfflighet som är BBSer! Precis som forum på nätet är uppdelade i olika delforum är basen uppdelad i olika möten. Skillnaden är att du bara är med i de möten du är intresserad av. Du befinner dig alltid i ett möte (eller i din personliga brevlåda).

Många gånger kan du göra det du vill genom

att trycka enter. Har du olästa texter i mötet du befinner dig i läser du nästa text genom att trycka enter. Om du inte har något oläst kommer du till nästa möte där du har något oläst. Du kan alltid se på prompten vad



som kommer hända om du trycker enter.

Texter serveras i kronologisk ordning, äldst först, ett kommentarstråd i taget. När du går med i ett nytt möte är alla texter olästa från början. Det innebär att du får mötets äldsta texter först. När du tillfredsställt ditt historiska intresse vill du förmodligen använda kommandot Endast för att endast få det givna antalet olästa texter. Skriv till exempel "endast 10" för att läsa dom 10 nyaste texterna i det aktuella mötet.

Gå med i möten

Som ny användare är du endast med i det som kallas automöten. Detta är möten där vi skickar ut viktig information och används ungefär som

startsidan på en hemsida. För att gå med i ett annat möte skriver du "Medlem mötesnamn". För att se vilka möten som finns att gå med i använder du "Lista Möten" och för att gå till ett möte "Gå mötesnamn".

Skriva och kommentera

För att kommentera den senast lästa texten text används inte helt oväntat kommandot "kommentera". En tidigare text kommenteras med "kommentera textnummer" och en ny text som inte är en kommentar skrivs med kommandot "skriv".

Editorn har ett antal bra kommandon, men den viktigaste är Ctrl Z för att spara texten när man är klar och Ctrl C för att kasta bort den om man ångrar sig.

Utforska själv

Nu kan du grunderna för att komma igång och diskutera i mötena, men det finns mycket mer att göra. Skicka personliga brev, tjuvta med andra som är inloggade samtidigt, ladda upp och ner filer och läsa informationstexter för att nämna några.

För att utforska basen på egen hand finns kommandona "Lista kommandon" och "Manual" följt av kommandot du vill veta mer om. Många kommandon har extra funktioner som kan komma åt med flaggor.

Tips

Alla kommandon, mötesnamn och användarnamn kan förkortas hur som helst så länge man inte förkortar så mycket att det kan tolkas på flera olika sätt. Exempel: "li ko" istället för "Lista kommandon" och "brev jo ho" istället för "Brev Jonas Hofmann". Namnförkortning fungerar även vid inloggning.

Det går att skapa alias, ":" är ett bra alias för det populära kommandot "Återse kommenterad". För att aliaset ska skapas automatiskt när man loggar in skriver man in det i sin profil med "Ändra profil". Eftersom man alltid vet vilken text en kommentar avser behöver man aldrig citera en tidigare text. Om den som läser din text inte läst den kommenterade texten nyligen använder han bara "Återse kommenterad".



Bakåt Visar texten från före Återse Kommenterad	Lista Nyheter Visar i vilka möten det finns olästa texter	snabbkommando	till en annan nod
Brev Skickar ett personligt brev	Lista Ärende Listar texterna i ett möte	Info Ger information om olika saker	Tiden Visar datum, klockslag och återstående tid
Endast Minskar/ökar antalet olästa texter i ett möte	Medlem Gör användaren till medlem i ett möte	Lista Kommandon Listar alla kommandon	Tjat Tjuvta med andra inloggade i realtid
Flytta Text Flyttar en text till ett annat möte	Skriv Skriver en ny text	Lista Senaste Listar de senast inloggade	Vilka Visar vilka som är inloggade på olika noder
Gå Går till ett annat möte	Uträd Går ur ett möte	Manual Visar detaljerad information om ett kommando	Visa Profil Visar den personliga profilen
Hoppa Ärende Hoppar över texter med ett visst ärende	Var Visar vilket möte man befinner sig i	Sluta Loggar ut ur basen och kopplar ned modem	Ändra Användare Ändrar uppgifter om en användare
Hoppa Över Hoppar över kommentarer till en text	Återse Kommenterad Visar texten som senast lästa texten är kommentar till	Status Visar detaljerad information om en användare	Ändra Profil Ändrar den personliga profilen
Kommentera Kommenterar den senast lästa texten	Återse Första Visar texten som startade tråden	SysInfo Ger information om systemet	Det här är en lista över dom vanligaste kommandona. "Lista kommandon" ger den fulla listan.
Lista Möten Listar alla möten	Alias Skapar ett personligt	Säg Skickar ett meddelande	

Surfa smidigt

Stort test av olika webbläsare till AmigaOS 4

Av Urban Ahlin

För bara något år sedan var situationen när det gäller webbläsare till AmigaOS 4.x väldigt dålig. De webbläsare som fanns höll ungefär samma standard som de gjorde på andra plattformar tio år tidigare.

Det fanns inget stöd för CSS och stödet för Javascript, HTML m.m. var mycket föråldrat. Det har dock skett betydande förbättringar under de senaste 2-3 åren och det finns idag webbläsare som klarar CSS och stödjer modernt Javascript och betydligt modernare varianter av HTML. De webbläsare som moderniserat Internetupplevelsen på AmigaOS är främst OWB, Timberwolf och Netsurf.

Syftet med den här artikeln är att göra en jämförelse mellan de moderna webbläsarna men också att jämföra dem med de ledande äldre webbläsarna. Webbläsarna kommer att testas på några vanliga hemsidor som får representera urvalet av hemsidor på Internet. Hastigheten, funktionaliteten och utseendet på hemsidorna kommer att jämföras. Det blir därmed aningen subjektivt men jag hoppas att jag kan ge ett rättvist omdöme. Webbläsarna kommer dessutom inte att modifieras på något vis utan körs direkt "out-of-the box".

Upplägg

Testet utförs på en SAM 460 med 2 Gb minne och ett Radeon HD 4650-grafikkort. Senaste versionen (2013-06-07) av AmigaOS 4.1.6 var installerat.

Webbläsarna som testas är Timberwolf, OWB-MUI, OWB och Netsurf som representerar den nya generationen webbläsare. De äldre webbläsarna, som får agera som en slags referens, representeras av IBrowse. De hemsidor som ingår i testet är Amigaworld.net, Safirs hemsida, Aftonbladet, Försäkringskassans hemsida, Google sök, Gmail och SEB's Internetbank.

Jag har valt att testa webbläsarna på fem olika typer av hemsidor för att undersöka hur bra det går att använda dem med hjälp av de olika Amigawebbläsarna. De olika hemsidorna är Amigaworld.nets hemsida, Safirs hemsida, Aftonbladets hemsida, Googles söksida, och SEB's Internetbank.

Testet är, som nämnts, något subjektivt då det inte ingår några vetenskapligt grundade bedömningar utan det handlar mer om upplevd användbarhet. Jag har skapat ett betygssystem med fem grader där hastigheten, utseende och funktion bedöms. Hastigheten är helt enkelt hur fort hemsidan laddar och går att använda. Utseendet behandlar om sidan ser ut som det är tänkt att den ska se ut och funktion gäller hur bra sidan går att använda. Den femgradiga skalan fungerar på detta sätt:

5: Helt perfekt, inga begränsningar.

4: Inte helt perfekt men sidan fungerar ändå riktigt bra.

3: Acceptabelt men med vissa begränsningar, sidan går dock att använda till det man behöver den till. När det gäller hastighet är den ok men inte mer.

2: Inte godkänt. Sidan går att använda men nyckelfunktioner fungerar inte. När det gäller hastighet är 2 långsamt men med tålamod går sidan att använda.

1: Sidan går knappt att använda, en frustrerande upplevelse.

- : Sidan går inte att använda alls.

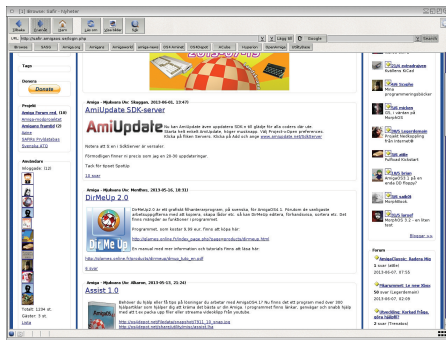
Funktionaliteten påverkas normalt sett mycket av hastighet och utseende men i det här testet har jag försökt bortse från det. En hemsida som går bra att använda trots att den är väldigt långsam eller ser konstig ut kan alltså ändå få ett högt värde i funktionalitet.

Amigasidor

Först ut är de Amigaorienterade sidorna. Jag har tagit med dem eftersom vi som använder Amiga säkerligen är inne på liknande sidor ganska ofta.

SAFIR

Hemsidans funktion är oklanderlig. Betyget för utseende sänks för IBrowse, Netsurf och OWB. Dessa webbläsare använder sig av sina egna, förinställda typsnitt, vilket sänker helhetsintrycket då dessa inte är så estetiska. IBrowse har förutom problemet med typsnittet även svårt att placera vissa objekt där de ska vara och det är en konstig ram runt nytt-rubrikerna. De inloggades avatarrer ligger dessutom inte i grupp utan under varandra. Sidan är snabb att använda på Timberwolf men skrollning med hjälp av mushjulet går ryckigt. CPU-belastningen ligger på 100% i stort sett konstant med Timberwolf.



SAFIR med IBrowse 2.4.

AmigaWorld

Hemsidan fungerar mycket bra på alla webbläsare precis som för Safir. Det var väntat eftersom de flesta Amigahemsidor anpassas så att de ska fungera väl med de vanligaste webbläsarna till Amiga. På IBrowse går sidan extremt snabbt att använda. Hade det funnits ett högre betyg än 5 hade IBrowse fått det i hastighet på Amigaworld.net. Betyget för utseendet dras ned ett steg för alla webbläsare utom OWB-MUI och Timberwolf.

De övriga webbläsarna använder sig av sina egna, förinställda typsnitt, vilket sänker helhetsintrycket lite precis som på Safir's hemsida. Sidan är snabb att använda på Timberwolf men skrollning med hjälp av mushjulet går ryckigt även här. CPU-belastningen ligger på 100% i stort sett hela tiden även här.

Safir's hemsida	Hastighet	Utseende	Funktion
IBrowse 2.4	5	2	5
OWB 3.32	5	4	5
OWB-MUI 1.9	4	5	5
Netsurf 3.0	4	4	5
Timberwolf 4.01(beta)	4	5	5

Amigaworld's hemsida	Hastighet	Utseende	Funktion
IBrowse 2.4	4	5	5
OWB 3.32	4	4	5
OWB-MUI 1.9	5	4	5
Netsurf 3.0	5	4	5
Timberwolf 4.01(beta)	4	5	5

Aftonbladets hemsida

Jag har valt att ta med Aftonbladets hemsida i testet eftersom fler och fler nyhetssidor tar efter Aftonbladets stil. Det vill säga nyhetssidor med mycket reklam i form av olika typer av bilder och animationer över hela sidan. Aftonbladets hemsida ska alltså representera nyhetshemsidor.

Sidan är långsam på Timberwolf men den fungerar bra. Aftonbladets hemsida verkar ha en funktion som känner av om webbläsaren har stöd för flash eller inte och byter ut flashanimationerna mot andra typer av animationer vilket gör att det inte blir stora "hål" på sidan. Som väntat har IBrowse stora problem med Aftonbladets hemsida eftersom webbläsaren inte stödjer CSS. Sidan laddar relativt snabbt med rubrikerna och bilderna hamnar under varandra i en lista och den visuella upplevelsen är mycket dålig. Har man tålamod går det dock att läsa artiklarna. Den webbläsare som klarar Aftonbladets hemsida bäst är Netsurf så vill man gå in på den här hemsidan med sin Amiga är det Netsurf man ska använda. OWB laddar sidan men orsakar sedan en Guru meditation vilket gör att jag ger den "-" i samtliga kolumner. Denna Guru är reproducerbar.

Försäkringskassans hemsida

Försäkringskassans hemsida representerar myndigheters hemsidor. Dessa hemsidor är oftast inte så komplicerat uppbyggda men de innehåller



Aftonbladet med NetSurf 3.0.

vanligtvis CSS. Mycket information som finns på hemsidan är riktad till användaren personligen vilket gör att man måste använda sig av BankID eller liknande funktion. Det är därför som ingen Amigawebbläsare får mer än 2 i funktion då sådana program inte finns till Amiga. Det kan kännas hårt om sidan fungerar bra i övrigt men så det är en sådan viktig funktion på hemsidan tycker jag att det är befogat.

OWB och Netsurf får som vanligt sänkt betyg på utseendet för typsnittet medan OWB-MUI och Timberwolf visar sidan helt perfekt. Timberwolf plågas dock av att sidan går långsamt att använda. CPU-belastningen går som vanligt upp i 100% och det kan hända att det är flera olika processer som kräver mycket CPU-kraft vilket gör att det går långsammare än vanligt.

Även Netsurf är långsam. IBrowse har problem med hemsidan p.g.a. CSS vilket gör att den ser

F-kassans hemsida	Hastighet	Utseende	Funktion
IBrowse 2.4	5	0	2
OWB 3.32	3	4	2
OWB-MUI 1.9	4	5	2
Netsurf 3.0	2	4	2
Timberwolf 4.01(beta)	2	5	2

Googles söksida	Hastighet	Utseende	Funktion
IBrowse 2.4	5	2	4
OWB 3.32	4	4	5
OWB-MUI 1.9	5	4	5
Netsurf 3.0	4	4	5
Timberwolf 4.01(beta)	3	5	5

bedrövlig ut men den går att använda någorlunda bra.

Google

Orsaken till att jag tagit med Google är det väl ingen som undrar över? Världens mest använda sökmotor säger allt.

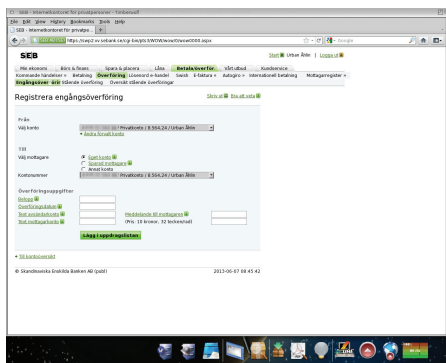
Jag har valt att inte testa sökningar efter filmer då jag hoppas kunna skriva en artikel om Youtube och flv-filmer på Amiga i en kommande artikel.

IBrowse fungerar väldigt bra med Googles söksida. Den är lika blixtsnabb som på Amigaworld.net. Rubrikerna hamnar dock lite fel men det är överkomligt då det inte är så många rubriker på sidan. Timberwolf visar sidan helt korrekt men är något långsam. CPU-belastningen ligger som vanligt på 100%. Orsaken till att de övriga webbläsarna inte får 5 i utseende är att bildsökningen inte ser riktigt ut som den ska men den går helt klart att använda.

GMail

GMails hemsida representerar hemsidor som tillhandahåller webb-baserad e-post. Jag är medveten om att andra leverantörer av sådana här tjänster troligen använder helt andra lösningar och funktioner på sina hemsidor vilka kan fungera bättre, eller sämre, med Amigawebbläsare. Så här bra fungerar dock Gmail på min SAM 460.

Gmail's hemsida är tydligen en mycket krävande hemsida för Amigawebbläsarna. Timberwolf och OWB-MUI klarar att visa sidan perfekt och den fungerar även till fullo med Timberwolf. Sidan är dock så långsam på dessa webbläsare att jag bedömer den som oanvändbar. Om man ändå har tålamod att använda hemsidan märker man snart att det finns en bugg i OWB-MUI som gör att



SEB's Internetbank med Timberwolf

den inte klarar av att bifoga filer. Det ser dock ut som om man lyckats bifoga filen när man skickar meddelandet så troligen är det p.g.a. klagomål från mottagaren som gör att man blir varse felet. Om man försöker använda sig av en webbläsare utan Javascript, som t.ex. oregistrerade IBrowse, känner hemsidan av det och startar en "lightversion" av Gmail. Den fungerar mycket bra med IBrowse och sidan går fint att använda. Även Netsurf 2.9 använde sig av denna version men i och med att version 3.0 fått stöd för javascript vägrar Gmail att ladda när man försöker logga in med Netsurf.

Jag vet att man kan starta "lightversionen" av Gmail med alla webbläsare men som jag skrev i inledningen kör jag allting "out-of-the-box" i det här testet. Inga modifikationer.

SEB's Internetbank.

Eftersom jag är bankkund hos SEB får deras Internetbank representera den genren av hemsidor.

IBrowse får ett lite udda betyg eftersom inloggningssidan laddar snabbt men bristen på CSS-funktionalitet förstör upplevelsen. Eftersom oregistrerade IBrowse inte har stöd för Javascript

SEB's Internetbank	Hastighet	Utseende	Funktion
IBrowse 2.4	5	1	_*
OWB 3.32	3	5	5
OWB-MUI 1.9	4	5	5
Netsurf 3.0	5	4	-
Timberwolf 4.01(beta)	5	5	5

går det dock inte att logga in. Netsurf klarar inloggningssidan på ett bra sätt. Problemet är att rullgardinsmenyn där man ska välja på vilket sätt man vill logga in döljs bakom andra element och går inte att komma åt. Det gör det omöjligt att logga in på Internetbanken. Med hjälp av OWB, OWB-MUI och Timberwolf kan man logga in utföra alla bankärenden på ett effektivt sätt. Sidan går snabbt att använda och inte ens Timberwolf hindras av sin ständigt tunga CPU-belastning.

Slutsats

Om man summerar poängen ser slutställningen för webbläsarna ut så här:

Det kanske mest slående med den här tabellen är nog att IBrowse ändå inte är så långt efter OWB och Netsurf. En orsak till det är att Amigasidorna har ett rätt så stort genomslag i det här testet och de är som nämnts gjorda med webbläsare som IBrowse i tanken. Även testet av Gmail har ett positivt genomslag för IBrowse då den använde sig av den Javascriptfria sidan. Hade de övriga webbläsarna fått göra det hade de haft betydligt mer poäng. Hade jag dessutom låtit utseendet på sidorna påverka användbarheten hade IBrowse fått betydligt lägre poäng. Rent subjektivt är det också en betydligt större skillnad att surfa på Internet med OWB och Netsurf än vad det här testet påskiner.

Dessutom måste jag påpeka att funktionaliteten kanske är viktigare än både utseende och hastighet i många fall. Många gånger är man kanske nöjd om hemsidan fungerar även om den inte är så snabb eller ser så bra ut. Kanske skulle därmed funktionaliteten givits mer tyngd än hastighet och utseende.

Som slutsats drar jag att de webbläsare som fungerar bäst på AmigaOS 4.x är Timberwolf och OWB-MUI. Timberwolf är klart bäst på att

Webbläsare	Totalpoäng
Timberwolf 4.01 (beta)	86
OWB-MUI 1.9	86
OWB 3.32	71
Netsurf 3.0	69
IBrowse 2.4	66

visa sidor korrekt och hemsidorna fungerar även bäst med Timberwolf. Den totala upplevelsen dras dock ned av att sidorna oftast är långsamma. Det beror troligen på att CPU-belastningen går upp i topp när man startar Timberwolf för att sedan prktiskt taget stanna där tills man stänger ner webbläsaren. OWB-MUI är än så länge det bästa alternativet men utvecklingen till AmigaOS 4.x har stannat av och sker numera uteslutande till MorphOS. Netsurf är på stark frammarsch och jag hoppas verkligen att webbläsaren fortsätter att utvecklas lika stadigt som den gjort hittills. Just nu sänks den lite av att javascript inte fungerar fullt ut. Det märktes inte minst vid testet av Gmail. Utvecklingen av OWB, som var den första CSS-kapabla webbläsaren till AmigaOS, upphörde i och med att OWB-MUI portades från MorphOS till AmigaOS 4.x. Lite trist kan man tycka eftersom utvecklingen av OWB-MUI för AmigaOS 4.x också står stilla. OWB är dock fortfarande en användbar webbläsare som ofta är lite snabbare än OWB-MUI. De flesta hemsidor fungerar också på ett bra sätt. IBrowse är blixtsnabb på många sidor även om de ofta ser väldigt skumma ut. Farten beror nog på att IBrowse inte klarar att visa många av funktionerna på hemsidorna och laddar dem därför inte.

Jag ser fram emot en fortsatt positiv utveckling när det gäller webbläsare till AmigaOS och det mest spännande framöver är nog utvecklingen av Timberwolf och Netsurf. 

Testade sidor:

SAFIR: <http://safir.amigaos.se>

Amigaworld.net: www.amigaworld.net

Aftonbladet: www.aftonbladet.se

Försäkringskassan: www.forsakringskassan.se

Google: www.google.com

Gmail: www.gmail.com

SEB: www.seb.se

Protokoll

från SUGA:s ordinarie föreningsstämma 2013-04-28

Närvarande: Jonas Hofmann, Robert Lövlie, Carl Drougge, Marcin Rönn Dahl, Kjell Lindén, Iggy Drougge, Peter Eriksson, Johannes Genberg.

1. Mötet förklaras öppet.

Mötet öppnades 17:33.

2. Val av ordförande, sekreterare och två justeringsmän tillika rösträknare för föreningsstämman.

Ordförande: Jonas Hofmann

Sekreterare: Carl Drougge

Justeringsmän: Robert Lövlie och Johannes Genberg.

3. Fråga om kallelse till ordinarie föreningsstämma skett på ett behörigt sätt.

Mötet fann att kallelsen var behörigt kallad.

4. Styrelsens verksamhetsberättelse.

Mötet var nöjt utan uppläsning, och lade den till handlingarna.

5. Ekonomisk berättelse.

Carl Drougge redogjorde för den tyvärr inkompleta redovisningen, Kjell Lindén redogjorde för kioskens förehavanden.

6. Revisorernas berättelse.

Revisorernas berättelse (bilaga 1) lästes upp, och den lades till handlingarna.

7. Beslut om ansvarsfrihet för styrelsen.

Mötet beslutade enligt revisorernas förslag.

8. Beslut angående motioner som medlem-

mar stadseigenligt framfört till ordinarie föreningsstämma.

Motion 1 (bilaga 2), oförändrad. 7 för, en emot.

9. Beslut om medlemsavgift för inlett verksamhetsår.

Förslag: Att medlemsavgiften fastställs till 100 kr och att löptiden för dessa medlemskap sätts så att de går ut vid den sista mars, juni, sept, eller dec och ändå får en löptid så nära 12 månader som möjligt.

Medlemsavgifter och löptider fastslogs enhälligt enligt ovan.

Punkt 12.1 behandlas här, och Marcin och Iggy avvikar sedan.

10. Fastställande av verksamhetsplan.

1. Att föreningen ska lägga all sin energi på den nya lokalens iordningställande tills denna är redo att tas i bruk för verksamheten.

2. Att föreningen ska genomföra sin traditionella sommarvandring, t.ex. till vintern.

3. Att föreningen ska delta på Amigarelaterade mässor eller evenemang i Sverige i mån av tid och engagemang.

4. Att föreningen ska delta på andra ej direkt Amigarelaterade evenemang där den är välkommen att sprida sitt budskap, även detta i mån av tid och engagemang.

5. Att föreningen ska arbeta med att få ut information om föreningens verksamhet till medlemmar och utomstående, t.ex. genom att uppdatera hemsidan oftare, försöka få fler att aktivera sig på BBSen och synas på Amigarelaterade forum.

6. Att föreningen ska fortsätta utgivningen av medlemstidningen Amiga Forum fyra gånger om året, samt öka mängden information om föreningens verksamhet i tidningen.

7. Att efter renoveringen ska föreningen:

1. Hålla verksamhet i lokalen en dag i veckan.
2. Driva intressanta projekt, både hård- och mjukvara.
3. Slutföra GG2-projektet.

11. Val av styrelse, revisor och valberedning.

Ordförande: Jonas Hofmann

Kassör: Carl Drougge

Sekreterare: Iggy Drougge

Ledamot: Adam Chodorowski

Revisor: Robert Lövlie

Revisorsuppleant: Peter Eriksson

Valberedning: Adam Chodorowski (sammanställande) och Jonas Hofmann

Förslaget antogs enhälligt.

12. Övriga frågor.

12.1. Nycklar till lokalen.

Möjlighet att öppna lokalen skall ges till styrelsen och individer som godkänns av minst två styrelsemedlemmar. Vi önskar ha en nyckelfri lösning på detta. Marcin får i uppdrag att undersöka möjligheterna till detta. Mötet ger enhälligt denna rekommendation till styrelsen.

12.2 Amiga Forum

Johannes Genberg läste upp en samman-

fattning av den ekonomiska redovisningen för Amiga Forums första tre nummer, och svarade på frågor. Den kompletta redovisningen finns i bilaga 3.

Stämman är nöjd med Johannes jobb som redaktör.

13. Mötet förklaras avslutat.

Mötet avslutades 20:03.

Bilaga 1

Jag har i egenskap av revisor granskat föreningens verksamhet och räkenskaper för verksamhetsåret 2012. Det är styrelsens uppgift att se till att redovisning och bokslut upprättas korrekt. Min uppgift är att utifrån inspektion göra ett utlåtande om huruvida jag anser att styrelsen ska beviljas ansvarsfrihet.

Jag har granskat föreningens verksamhet för verksamhetsåret 2012. Där finns inget att anmärka på.

Vad gäller ekonomin har jag tyvärr inte fått in de underlag som krävs för att bilda en korrekt uppfattning i tid nog innan föreningsstämman. Detta är mycket beklagligt, särskilt som det inte är första gången jag anmärker på det.

Min rekommendation till föreningsstämman är att bevilja styrelsen ansvarsfrihet under förutsättning att ekonomisk redovisning upprättas och godkänns av undertecknad.

Bilaga 2 återfinns i förra nummret av Amiga Forum och på <http://suga.se>.



Gå med i SUGA!

Ett års medlemskap i SUGA kostar 100 kronor. I detta ingår samtliga av föreningens utskick. Det går givetvis bra att betala mer än 100 kronor om du skulle vilja sponsra föreningen med lite extra pengar, vilket alltid uppskattas. Med ett års medlemskap ingår också en årsprenumeration (4 nummer) av Amiga Forum.

Pengarna betalas in på plusgirokonto 13 43 32 - 6. När du betalar ska du ange namn, adress, epost, födelsedatum och att du betalar för medlemskap.

Insidern

En sce-fi-novell i två delar av Browallia/Nukleus

För att lyckas som detektiv behöver du ha en bra näsa och spårningsförmåga. Byta roller mellan minst fem olika identiteter och behärska lika många språk utan babelfisk i örat. Allt det där var jordnötter, peanuts. Licensen jag erhållit på detektivskolan förtjänades då jag lyckades övertyga examinatorn i livsstilar mellan lyx och glamor till slum och förfall. En djup inblandning ner i de innersta kretsarna var betydligt svårare. Uppdraget inom den undre datorscenen gav mig extrema problem och höll på att kosta mig livet. Improvisation funkar till viss del, men utebliven nördkunskap genomskådas rätt snabbt.

1990 – illegalt

– Då säger vi så. Det formella handslaget utebliv.
– Jag håller dig underrättad mr Jones. Pipröken stånkade förbi tandraden och puffades ut ur det fria.

När dörren gick igen hade jag ett namn och ett motiv. En datagrupp Milkyway bedrev illegal cracking. Nu senast på Desert Faiths källarparty. Jag skulle ta reda på omfattningen och redogöra för kanaler. Min uppdragsgivare, mr Jones hette något annat men ville inte avslöja det. Jag knackade ur pipan och studerade mina anteckningar.

Någon hade ringt polisen för just illegal spridning av mjukvara på datorträffen. Polisen hade funnit en illa tilltygad, snudd på medvetlös grabb vid namn Johnny, bunden vid en stol med partydroger i fickan. Han bedyrade sin oskuld i illegal spridning av mjukvara och cracking. Alla övriga nekade inblandning när platsen säkrades av polis. Inga nickname kunde knytas till personer i lokalen och de beslagtagna datorerna avslöjade inget. Jag kraftade ner ytterligare några frågetecken som behövde rätas ut. Hur var mr Jones inblandning?

Vem hade ringt polisen? Troligtvis var Johnny en datornörd kopplat till Desert Faiths källarparty men han störde hackerverksamheten. Fanns det något bakomliggande syfte med att beslagta datorerna, och vad hoppades "tjallaren" på skulle avslöjas? Längst ner så listade jag alla name drops jag fått.

Chris/Desert Faiths, arrangör av partyt, nekar allt och finns inget konkret.

Johnny, åkt dit för droger. Osäker inblandning i hackingvärlden.

Tjallaren - vem hade ringt?

Milkyway, datorgrupp med kriminella uppsåt. Slutligen hade jag fått tillgång till polisens fotografier från flera av besökarna på datorträffen. Jag hade namn men inte ett enda alias. Mr Jones förtegen.

Jag bestämde mig för att göra ett besök hos Johnny på sjukhuset och grävde fram min bästa nördlook. Peruken i stripigt hår, glasögon med fönsterglas samt tweedkavaj modell skrynklig kändes rätt.

– Vem är du? Johnnys snabba reaktionsförmåga när jag knappt dragit ner dörrhandtaget på avdelningsrummet var det inga fel på.

– Mirre och jag vet inte om du kommer ihåg mig, men vi sågs på Desert Faiths party.

– Jaha, Johnny sken upp. Det var ju inte det bästa minnet det här året precis. Nu har ju året bara börjat förstås, men ändå. Alla brukar vara goda och glada i min närvaro men inte här inte. Johnny valde att ta rollen som en glad hovleverantör av droger. Hotbilden fanns alltså kvar.

– Partydroger är ju i alla fall lite trevligt fredagsmys, de kemiska nervbanorna får ju lite roligare transmission, försökte jag skoja till det.

- Joo det förstås, Johnny rykte på axlarna. Men nån idiot slog till mig och polisen verkar kompetensero.

- Kompetens, vad då?
- Kompetens zero, zippo.
- Kände du dem i andra sammanhang?
- Hur menar du? Johnny sneglade kort på mig med en ansiktskiftning som en diskret använd servett.

- Tja, Chris och de andra från Desert Faith försökte jag.

- Gillar du hw eller sw mest?
- Hårdvara eller mjukvara menar du? Jag kan fan inte löda så det är mest mjukvara, försökte jag.

- Jag känner inte killarna i lokalen, men du Mirre, vad är din story?

- Vet inte om jag förstår, svarade jag och lutade mig fram.

- Har du testat att lägga en flood-effekt på tungan? Oavsett vilket plane du vill till, så går det alltid att flooda?

- Nej men har du någon till övers?

- Tyvärr inte, de gick åt som smör på partyt. Fattade ingenting, vi kallpratade ett tag till, men när jag märkte att jag inte fick ut något mer ur Johnny så tackade jag och drog mig hem.

Han var suspekt, helt klart och visste något. Men detta något kom aldrig ut från hans läppar. Något hade gått snett. Han hade testat mig och jag hade fallit för det. Jag spelade upp dialogen igen och kom fram till att jag inte svarat bra på hårdvara. Jag grimaserade åt min klantighet. Det var till föga tröst att få hans tackmantel som drugdealer bekräftad. Johnny var en hacker, men vem ville han skydda? Var han under hot? Hämndaktion? Jag tog vägen förbi biblioteket och lånade hem hårdvarumannualen för Amiga, referensbibeln. En Amiga 500 hade jag redan eftersom den var överlägsen inom DTP och smiskade Bill Greats Windows i pris och prestanda. Viva la Commodore.

Med Hårdvarubibeln började jag läsa på. Jag säger läsa på, eftersom jag inte byggde upp programmering runt empiri. Jag samlade material

för att få ett hum om bootstraps, bootblocks-programmering samt djungeln av registerprogrammering. Ren korvstoppling. Den digitala världens grafiitti - cracktröt med dess taggar och kodex. Detta var själva fönstret utåt. Men det fanns mer. Kryptiska- och dolda budskap, effekter, revir, eller hur organisationsstruktur (om man nu kan kalla det för det) fungerade. Försökte få en simplex uppfattning. Novisen behövde täta sina kunskapsväggar.

Ett nödvändigt ont att krypa innanför skalet på både AMIGAN och dess arkitekter för att klara av uppdraget insåg jag. Mr Jones hade berättat om hackare som hörde när läshuvudet bytte från sektor 74 till sektor 73 på en floppy. Det låter kanske som onödig kunskap, ända tills du inser att hackers använt tekniken som krypterings nyckel för kommunikation. Jag bad om att få några crackintros och mr Jones lämnade över ett halvt drös. Jag studerade dem noga. Vill du ha halva effekten som spegling så tar du enkelt varannan rasterlinje och kopierar. För lite mer komplicerade mönster för Spegeleffekter så tar du hjälp av linjär ekvation. Slopen, dvs lutningen avgör vilka rasterlinjer som väljs för själva vertikala skalningen. Jag pluggade på i en vecka och gick igenom diverse hårdvaruregister. Mitt fumlande hos Johnny ville jag inte få en repris på. Under dörrmattan en kväll hade någon skjutit in en diskett. Tydligt inte mr Jones, om denne inte spelade dubbelspel a la dr Jekyll slash mr Hyde. Johnny var under uppsyn och kunde knappast komma obehövad. Det tredje alternativet var att någon skuggat mig när jag träffade Johnny. Jag undersökte floppyn noga och satte sedan in den i datorn. En logotype och lite text. Även en liten flood-effekt som Johnny hade talat om på sjukhuset fanns med. Jag lät det lilla introet stå på och lagade mat. När jag kom tillbaka kände jag att allt inte stod rätt till med den symmetriska speglingen. Nämnade jag att jag var klassetta inom mönsterigenkänning? Hursomhelst, efter ett tag kom jag på vad det var. Några grafiska element var utbytta och speglades inte alls under loggan

så som de egentligen skulle. Illusionen leker med perceptionen. Eftersom vi förväntade oss att se något som i själva verket var en förvanskning, så var det inte helt lätt. I speglingen gick att läsa "13:th of March, crack gathering at DFH". DFH var Dessert Faith, och deras partyn kan endast vara för de innersta. Så varför hade jag en diskett och vem visste min identitet?

Inte heller denna gång kom jag innanför skalet. Efter att ha spanat ett tag utanför källaren, likt en liten flicka som ska in i hoppelrepdanser, så väntade jag tålmodigt. En kille på utsidan verkade prata med folket. Dörrvakt? Han presenterade sig som Killer och frågade om jag hade något R-e-v-o-l-u-t-i-o-n-a-r-y? Han stoltserade friskt med sitt nickname i motsats till de spöken jag jagade. Killer fanns på ett diskmag och beskrev sitt breda kontaktnät utan att knussa. Han hade intervjuat de flesta av betydelse. Inte bara inom Amiga, utan även Steve Bobs från Pineapple. Men släppa in mig kunde han inte, och vägrade svara på några frågor. Du får köpa diskmaget för 2000 pix skrattade han. Jag lommade iväg och satta mig i bilen jag parkerat i närheten två dagar innan. Noterar att mr Jones går fram och pratar med Killer. Medan han avvisade mig så kan mr Jones röra sig fritt. Inte helt oväntat att min uppdragsgivare hade tentakler i underground-rörelsen. Antecknar dubbelspel och ringar in ett frågetecken i mitt block. Chris från Desert Faith pratar med någon kort på utsidan. Helt plötsligt sätter Chris upp armarna demonstrativt och gestikulerar att mannen ska gå. Kunde inte erinra mig att jag sett honom tidigare, men lägger märke till hans "Black Silicon" sportsbag. Mannen försvinner efter mindre munkäfteri, och Chris går in igen.

Dagen efter kunde jag läsa i kvällsposten att en man blivit mördad i källare. Han crackades till döds var den teatraliska rubriken. Och det var ju en makabert passande rubrik, till det sönderträsiga struphuvudet. Förövaren hade tryckt in en hårtork i munnen. Framför den en gummiboll

nedkörd i halsen. Obduktionen visade att offret kämpat med detta för att inte kvävas. Hårtorken hade varit i påslaget läge när polisen fann honom. Visserligen hade säkringen gått, men fram till dess var det en fruktansvärd död. Inte nog med att kämpa mot skällhet luft. Offret kunde inte svälja gummibollen när ingen reproducering av salivbildning fanns i svalget. Och att spotta ut den gick inte pga hårtorken som tryckte emot. Casper hade dött av kvävning med brännfräset kött i strupen, snörd strupe och större frakturer på bröstorg och revben efter att ena lungan expanderat. Ljudet från hårtorken medförde att Caspers försök att fysiskt nå omvärlden gick om stöpet. Inga signalement, endast att mördaren måste haft bråttom då en svart sportbag av märket "Black Silicon" glömts kvar. Crackmord - fanns koppling till Johnny som sålde crack? Hela scenen såg så brutal ut, så journalister- och polisers spår gick till nån gänguppgörelse. Men jag visste bättre. Gummibollen var en muskula och kopplade det hela till ett datorrelaterat brott, och det raffinerade illdådet kan endast tyda på en hackers elegans, tänkte jag.

1992 – stulen kod

Två år har gått sedan crackmordet. Min arbetsgivare låg lågt eller hade försvunnit och jag hade inte kommit nån vart sen mordet på Casper. Inga fler cracktros hade syntts till från Milkyway heller. Det var som om det som hände i Chris källare var ren skrämselfpropaganda. Jag kunde inte jaga spöken. Tro inte att jag låg i träda. Två års vatten hade flytit under boarna. och du har ett val. Antingen låter du det passera, eller så tar du en hink och en sil och vaskar. Jag tillhörde samlarkategorin som sökte svar. Är ju detektiv, remember? Så medan jag hjälpte polisen och frilansade för att hålla mig flytande, så läste jag på mer om Amigan. Mest imponerad var jag av grafikdelen, som the Agnus brothers på C= hade byggt. Tre instruktioner för att forsla över DMA. Sprites betydelse hade ökat eftersom en naturlig integration skett mellan speltillverkning och

hemdatorer. Detta var synligaste för arkadspelen och spelhallarna som börjat få minskad betydelse, men trenden skulle växa in i hemmen spåddes det. Alltså läste jag på om sprites och jobbade för att skapa små mindre demos. När hackerscenen hade jobbat med fyrafärgers sprites och ett blygsamt antal av en handfull, så började nu den alltmer dominerande demoscenen skrytbygga med det visuella. Det som för en skicklig hacker, endast var ett bihang, var för en demoscener den viktigaste kanalen. Det gällde att synas, det gällde att påvisa kunskaper om det som var inuti ett system, inte som för en hacker, det som var externt och perfierat.

I ett vanligt PAL-system, så kan en sprite ta godtycklig vertikal position mellan linje 0 och 262. Sprites kan återanvändas flera gånger under samma utritning på skärmen. Min strävan var att ta mig in i i kretsarna i dubbel bemärkelse. För att ta mig in i i kretsarna för att nå fram till Milkyways gäng var jag tvungen att djuploda i Amigans hårdvarukretsar. Få till något som Killer skulle tycka var R-e-v-o-l-u-t-i-o-n-a-r-y. Sprites var hett och i demovärlden pågick rekord för fullt. Det jag satte fokus var att fejka utritningen av sprites, genom att låta rasterstrålen beama ut 16 bits i vertikal position. Detta krävde såklart att 16 bitar var enfärgade men jag hade designen klar. Jag började även plocka fram lite teorier för att växla till hires mode 1/25 frames per second, för att sedan sätta tillbaka till normal sprite upplösning i 320. Det visade sig att allt detta var lyckosamt och bar frukt.

En dag så kändes det som om jag var tillbaka. Det var när jag läste artikeln om "upptrappning mellan Steve Bobs Pineapple och Commodore". På bilden sågs Amy Gan CEO för C= flankeras av hårdvaruarkitekterna Agnus S. och Paul A. Även om Agnus S hade längre hår så kände jag igen honom på studs. Inläring av kindknotor och käkbett är något som blir viktigt när det gäller att memorera ansikten. Min specialitet efter detektivskolan, eller del av en kaka - piece of cake. Agnus

S var mannen med väskan utanför Chris källare, strax innan mordet på Casper. Artiken avslöjade aggressiv marknadsföring för att ta marknadsandelar i mellanskiktet, dvs hemmaproffs och småföretagare mellan Pineapple och Commodore. På mässan skulle det senaste demonstreras i realtid av hårdvaruexperter. Jag förstod att mässan var startskottet för fortsättningen av uppdraget. Jag förstod att eliten skulle komma dit. Dags för ny rond. Efter 2-0 till hackers så nu jäklar anamma var det dags för en reducering.

Det mest intressant på mässan var helt klart Amiga 600 och utvecklingen av Super Agnus-chippet. Jag kände ögonblickligen igen lillebrorsan till Agnus F. Han stod och pratade över montern med en kille. Jag smög dit och bläddrade lite i ett prospekt. Inte helt oväntat dök Killer från Revolutionary diskmag upp men utan att känna igen mig i min pressförklädnad. Det verkade snarare elda upp honom mer. Detta behov av att synas. Han sällade sig till sprite-arkitekten och killen och tog sig skickligt in i diskussionen.

- Tjenare, var det inte du som var Sharp Claw? Känner igen dig från gallery part. Vad för dig till en mässa på vår stora isolerade ö? Skratt. Killen som kallade sig för Sharp Claw bröt på fransk engelska.

- Aah, så du måste vara Killer från Revolutionary diskmag? Så lång resa är det inte från Belgien upp till London. Det är inte varje dag man får äran att träffa arkitekten bakom det nya grafikchippet, och jag tror att hela Amiga 600 är början på något riktigt stort. Jag gillar formatet på den här lilla pitoriska maskinen.

- Hur går det för övriga i er demogrupp, det var hmm level 10b ni hette va?

- Oui oui, det går bara bra. Tror vi vill sätta lite rekord nu och jag har en bra chans när vi får prata med arkitekten själv.

- Hehe tro inte att ni är ensamma när det gäller grafikprogrammering. Det sägs att Milkyway ska in och börja koda för demoscenen. Lämna hack-

erscenen bakom sig var det något rykte jag läste i alla fall. Fast de byter förstås namn, nick och allt möjligt. För mycket som hänt. Killer sneglade mot mig, som om han trodde att jag skulle ta upp mitt pressblock. Det märkliga var att ingen kände Casper. Ingen vet vem han var och förstår inte mordet. Imorgon ska Commodore gå ut med en pressrelease för ett fullfjädrat steg. Killer gjorde en gest bort mot ytterligare en monter. En yngre dam med uppsatt hår och högljallat stod vänd mot pressen. Hon log och svarade på frågor på ytterligare ett chip i en monter. Bakom henne en skylt med tre bokstäver. AGA. Jag sneglade på trion – Killer, Sharp claw och Agnus S. Den senare vände och vred på chippet i handen. Nervöst tittade han på storebrorsan som stod en bit bort och samtalade med några kunder. Jag skulle precis ta och gå, när jag såg en skugga glida omkring. Det är lite som en dold talang hos mig att känna på mig omgivningsförändringar. Jag satte upp min kamera och klickade runt. Där, inte 10 meter därifrån såg jag tydligt hur Johnny navigerade mellan olika utställare men trots en flackande blick så återkom den ändå ständigt mot damen med AGA-skylden i ryggen.

– Bah, AGA kommer förstöra demoscenen, muttrade Sharp Claw. Agnus S log medlidande och ursäktade sig sedan för att möta några journalister.

På kvällen stannade jag kvar på området för en nattlig visit på mässan. En magkänsla kanske det kallas. Fördelen med att ha patrullerande vakter var att jag slapp handskas med att deaktivera larm. Nu tassade jag omkring och behövde enbart fokusera mig på var dessa höll hus. De visade sig ganska snart gå efter ett schema. Sakta närmade jag mig B-Hallen där Commodore ställde ut. Helt plötsligt hörde jag glas som krossades och snabba steg som avlägsnade sig. När jag var framme upptäckte jag att AGA-montern var krossad och uppföljaren till Super Agnus chippet stulet. Jag rusade efter och hann precis se en väska av märket "Black Silicon" som slungades över ett staket där en väntande transporter rivstartade och drog

iväg. Förövaren bar mask men det gick inte att ta miste på att kroppshyddan tillhörde Johnny.

Det danska demopartyt där hårdvarubjässarnas kamp som realiserades av hungriga tonåringar kom tillslut. Jag funderade på min utstyrsel medan jag satte nyckeln i låset. På golvet i vestibulen låg en bit papper under dörren signerad Mr Jones med adress till datormässan samt att min identitet nu skulle vara Nobackup. Mr Jones hade inte hört av sig den vanliga vägen som moderna människor utan dels kom lönen in den här vägen, och nu även en identitet.

Visserligen hade jag byggt upp en karaktär runt Mirre efter mitt besök hos Johnny för några år sedan. När jag lärde mig göra några demos hade jag släppt ett par småhack under just Mirre. Men det kändes som att namnet Nobackup gav mig en gräddfil. Jag lotsades fram mot Milkyway och äntligen kom jag öga mot öga mot de personer som jag sett så många gånger, men aldrig aldrig fått nån riktig bild av.

– Hej, jag heter...

– Schh! inga namn!

Jag räddade situationen smidigt.

– Nej menar alltså mitt nick när Nobackup.

– Ooh, äntligen ses vi IRL! Det är jag som är Spritefire.

– Oh äntligen den berömda Sprite gurun från Milkyway. Jag försökte nässla mig in. Jag är stort fan av Milkyways spridning av mjukvara, fortsatte jag, även om det inte finns några belägg för din illegala roll där, log jag. - jajaja, smålog Spritefire tillbaka. Det är inte så svårt som det ser ut. De flesta crackningar funkar på samma sätt. Du kommer på offseten och biter dig in stegvis. Har du träffat Day and Knight än? Vår master på att reverta assembler? Han gjorde en nick bort mot en kille med modell större skjorta som konkurrerade i storlek med den feta stereon som fanns bredvid. Dock så kommer han lämna hackerscenen ganska snart.

– Jasså, svarade jag, spelad förvåning, och

under vilket gruppnamn kommer era demos i framtiden?

– Sorry dude. Hur mycket jag än gillar dig, så går det inte att snacka om sånt.

Nästa person som imponerades om mig var Killer. Som ju brukade agera dörrvakt, men på så här öppna tillställningar satt och diskuterade om Bandits 2400 Baudsmodem var bra. Jag presenterade mig som Nobackup.

– Jasså, varför sa du inte det med en gång ditt nick. Det är ju opassande jag ställde frågor till dig. Försten, jag gillar inte Darkfeathers artikel i CnS. Berätta för oss om du har något R-e-v-o-l-u-t-i-o-n-a-r-y att förtälja, ok? Vargleende.

– Absolut. Har något stort på gång, svarade jag. Hälsa att jag, Nobackup kan dubbla antal färger i sprites per vertikal beamer.

– Vooh förstår ingenting men det låter grymt! Tack, jag lovar att ta väl hand om informationen. Jag smålog tillbaka innan jag gick tillbaka till Desert Faith, Milkyway och alla de andra grupperna som fanns på plats på det danska demopartyt. Mitt planterade gräddverk hade lyckats och Killer hade dykt rakt ner i tårten utan att se efter om det var sylt eller betongskrap på insidan.

.Slut på del 1

Alla karaktärer, grupper, releaser och platser är fiktiva och saknar minsta uns av sanning. Novellen är skriven för att ditt kaffe ska smaka bättre. Sce-fi, eller Scene Fictions är en samlingsgenre som författaren själv skapat.

Rapport från Retrospelelmässan i Göteborg 11 maj 2013

Eftersom temat för årets Retrospelelmässa var Amiga så bestämdes det tidigt att både Amiga Forum och SAFIR skulle vara där för att visa upp var Amigan har varit och är idag. Några timmar innan portarna slogs upp dök jag upp och redan då hade det börjat bildas en kö utanför. Det hälsades flitigt på alla dem man träffat på nätet som nu plötsligt fått ett ansikte. Det fanns gott om alla möjliga sorters Amigor som blinkade, lät eller – som brukligt på alla Amiga-träffar – inte fungerade. En X1000, en maxad A4000, en A1200, en AROS-burk, en Powerbook (utan MorphOS) samt den beryktade Amy Dream Clone som skaparen tagit med sig (plus andra trevliga leksaker). Stämningen var på topp och alla var angelägna att ge besökarna en trevlig upplevelse.

Snabbt fylldes salen av folk, som trots temat mest verkade intresserade av att köpa Super Mario-krimskräms. Och det var många som ville köpa krimskräms för kön var flera kilometer lång och många fick vänta i flera timmar på att kunna komma in.

Vid vårt bås fick vi många snabba blickar och en och annan gammal Amiga-ägare som kände nostalgi-känslor och skulle visa för sina mycket oimponerade barn hur häftig datorn var en gång

i tiden. Några utnyttjade Amiga Forums speciella mässerbjudande och blev medlemmar i SUGA. En och annan intresserade sig för de nya Amigorerna som visades upp. Alla gjorde sitt bästa för att svara på folks frågor ("Amigan... finns den kvar!?").

När dagen var slut och det var dags att packa ihop kändes det som att man trots allt mest varit där för att träffa sina gelikar. Och det menar jag inte som något dåligt eller som kritik mot arrangörerna som faktiskt hade gjort ett mycket bra jobb med att organisera det hela. Men något Amiga-tema hade det inte varit annat än till namnet. Det var samma Nintendo och Mega Drive-centrism som omger alla retrospelelmässor jag sett. Fast det beror nog till störst del på att det är det folk vill ha. Till nästa gång tycker jag de borde byta ut Super Mario-tävlingen mot något spel som stämmer bättre överens med temat i fråga. Sen kanske Amigabåset borde ha placerats bättre än längs inne i det bakre hörnet. Men det är så enkelt att vara efterklok.

Dessa små missar till trots så får hela mässan högt betyg. Ätminstone jag vill komma tillbaka snart igen.

Johannes Genberg



Gårdagens SPEL



RAMPART

Tetris möter Tower defence? Ja, så kan man sammanfatta Rampart. Ditt kungarike är under attack från havet och du måste besegra fiendeskeppen genom att bygga borgar, placera kanoner och skjuta som en galning. För skeppen skjuter tillbaka och förstör din(a) borg(ar). Därefter börjar en hektisk kamp att reparera dem genom att placera tetris-liknande klossar på passande

År: 1992	Utgivare: Domark
Typ: Shoot-em-up-pussel	
Plattform: Amiga 500	
Grafik: 7/10	Ljud: 6/10
Spelglädje: 8/10	Totalt: 7/10
Recensent: Johannes Genberg	

ställen. Om det finns håligheter kvar förlorar du. Om fienden hinner skicka landstrupper till din borg förlorar du. Och bygger du så dåligt att du inte kan placera ut kanoner så är du så gott som förlorad. Hur länge kan du stå emot?

Det här är ett perfekt tidsfördriv. Grafiken är väl genomtänkt för detta spel, med en överblicksvänlig vy när man bygger/reparerar sina borgar och en snygg i 3D när man slåss. Dessutom kan man spela två.



HILLSEA LIDO

Tänk om du ägde din egna strandremsa. Hur ska du tjäna pengar på det? Enkelt: genom att

År: 1995	Utgivare: Vulcan
Typ: Management	
Plattform: Amiga 500	
Grafik: 7/10	Ljud: 4/10
Spelglädje: 7/10	Totalt: 6/10
Recensent: Johannes Genberg	

överösa den med godisstånd, hyrbås och solstolar. Det är det man gör i Hillsea lido. Du ska bygga bås av alla slag och förse dem med produkter dina besökare är beredda att betala överpris för.

Har du spelat Theme Park känner du nog igen

dig. För det hela handlar om att hushålla med sina pengar och lära sig investera i rätt saker. Du kommer misslyckas många gånger innan du hittar den säljande taktiken. Och det är det som är spelets stora nackdel: när man väl hittat den och fyllt stranden med saker så tar spelet ändå

inte slut, trots att det inte finns något mer att göra. Men fram tills dess är det en fångslande spel som gav mig många roliga speltimmar. Ljudet är inte mycket att hurra för, men jag gillar den söta grafiken och denna tolkning av en annars så välbekant spelidé.



DAMAGE

Vad drömmer finska landsortspojkar om? Att få slakta resten av mänskligheten kanske. Åtminstone om man ska övertolka avsikten med denna våldsfest. Mike Modelcitizen vaknar upp en dag efter en serie medicinska experiment med inslag av hårdrock, steroidpumpad och arg. Han är nu Mike Massacre och han ska ta hämnd på mänskligheten av ingen som helst anledning.

Beväpnad med ett basebollträ går han lös på alla: män, kvinnor, barn, poliser, militärer, pensionärer och hundar.

Det är enkelspårigt och plottrigt men rikt på snygga animationer när folk dör som flugor runt omkring dig. Och det är väldigt tillfredsställande när man haft en dålig dag på jobbet. Särskilt när man kommit till slutet efter

År: 1996

Utgivare: Suomi-Peli

Typ: 2D beat-em-up

Plattform: Amiga 500

Grafik: 8/10

Ljud: 5/10

Spelglädje: 8/10

Totalt: 7/10

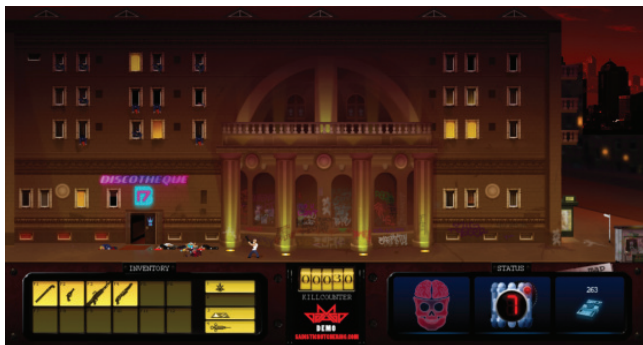
Recensent: Johannes Genberg

Hemsida: www.sadisticbutchering.com

flera timmars spelande. Spelet är våldsamt och enormt smaklöst på vissa ställen ("Yeah, you fuck the dead corpse in the ass. It's still a little warm inside!"), vilket jag älskade som tonåring när jag spelade spelet för första gången.

Tycker man om smaklöst och meningslöst våld i spel är detta ett måste. Annars ska man nog hålla sig långt långt borta.

En kul detalj är att Suomi-Peli har återuppstått och gjort en remake av spelet (till Windows dock) som man kan ladda ner på deras hemsida. Man kan även ladda ner originalet som ADF därifrån: de släppte spelet fritt när remaken utannonserades.



G5 Amiga

Den överlägset snabbaste Amigan är här med MorphOS 3.2

Av Johannes Genberg

I och med att MorphOS släpptes i version 3.2 den 27 maj i år finns det nu en Amiga som kan köra på monstret inom PPC-familjen: G5!

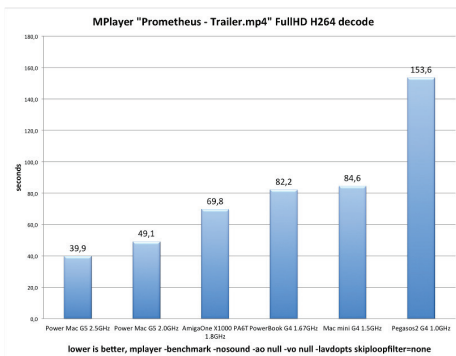
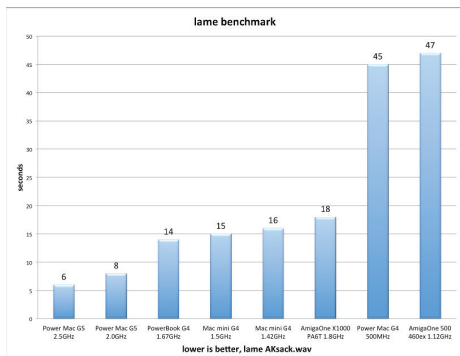
G5:an utvecklades tillsammans av Motorola och Apple men led av två stora problem. Det första var att processorn drog för mycket ström. Men ett mycket allvarigare problem var att den alstrade så mycket värme att vanliga datorfläktar inte räckte. Löftet Steve Jobs gav juni 2003 att snart nå upp till 3 GHz kunde därmed inte hållas. Än värre, man kunde inte använda processorn till laptops utan att riskera brännskador.

Apple drog sig ur och övergick till Intel. Men först byggde de några Powermac:ar med G5 i, varav de två snabbaste modellerna (2,5 GHz och 2,7 GHz) använder sig av vätskekyllning (vilka tenderar att läcka dessutom). Långsammare modeller använder kylpasta.

Idag kan man köpa begagnade Powermacar (modell 7,3 för att vara exakt, andra modeller stöds inte av MorphOS 3.2) för ett par tusenlappar, vilket man kan jämföra med den minst sagt vidlyftiga prislappen på AmigaOne X1000 på över 20.000 kronor.

Här nedan följer en jämförelse mellan olika NG-Amigor. Den till vänster är hur snabbt MP3-kodaren Lame kan skapa en specifik MP3-fil. Den högra grafen beskriver hur snabbt datorn kan avkoda ett specifikt filmklipp. Lägre är bättre i båda fallen.

Glöm dock inte: dessa grafer beskriver bara ren och skär processorkraft. De ska inte användas som argument för vilken NG-Amiga som är bättre. Sânt handlar mest om smak och tycke. Däremot vet vi nu vilken PPC-Amiga som är *snabbast*! 🍀





ALINEA SHOP

The onlineshop for Classic and NG Amigas!

www.amiga-shop.net

All Prices incl. 7/19% Tax excl. Shipping. The trademarks, names of products and company-names are belongings of its owners.

New Software for your AmigaOS 4.1!



StormC5ED - Programming, scripting and text editing under AmigaOS 4.x!

The first step is taken. The editor module of the prospective StormC5 IDE is completed. It is all PPC native and everything is oriented towards future versions of AmigaOS 4.x.

Experience the new StormC5-Editor with lots of new possibilities compared to previous versions and totally compliant to the Amiga look-and-feel. Join now, in a new kind of editing on AmigaOS 4.x!



Download version only 29,95 Euro

CD version only 34,95 Euro

Highlights at shop

Hardware



Kickstart 3.1 ROM chips A4000
Kickstart 3.1 ROM chips for the Amiga 4000
only 36,95 Euro

Kickstart 3.1 ROM A500..19,95 Euro
Kickstart 3.1 ROM A600..19,95 Euro
CF 3,5 IDE Adapter (w/m) 9,99 Euro
BlizzardPPC fan 14,99 Euro
IndivisionAGA Mk2
A1200/4000T..... 149,95 Euro
Indivision AGA Mk2
A4000/CD32 199,95 Euro
Indivision ECS..... 99,99 Euro
RTC Chip OKI + battery.....9,95 Euro
PC-Key 600..... 39,95 Euro
Cristall case (Minimig).....39,95 Euro
IDE ribbon cable 15 cm.....7,90 Euro
FastATA 4000 MK-VI.....159,95 Euro
500/2 MB FastRam.....99,95 Euro
CDTV/2 MB FASTERam.....99,95 Euro
Cocolino PS/2-Mousead.....34,95 Euro
Dual Compact Flash
2,5 IDE Adapter 16,95 Euro
CDTV remote controller14,99 Euro
FastATA 1200 MK-IV
CF/SATA 124,95 Euro
PCMCIA adapter..... 49,95 Euro



USB mouse -> Amiga port
Connect a USB mouse to the Amiga mouse port
only 39,95 Euro

Software



AmigaOS 4.1 Classic
AmigaOS 4.1 for your classic Amiga with PPC turbo board.
only 124,95 Euro

AmigaOS 4.1 for A1/PII..... 124,95 Euro
Tales from Heaven.....14,95 Euro
Ultra Violent Worlds..... 17,95 Euro
Payback pack..... 39,95 Euro

Freespace-The Great War.. 19,95 Euro
Freespace 2
(AOS4.1 Port comp.).....19,95 Euro
Commodore Billboard
(2 CDs)..... 14,95 Euro
StormC v4.....49,95 Euro

Misc



Umbrella with checked pattern
Spread: 152 cm
only 39,95 Euro

AmigaOS plush boingball.....19,95 Euro
Keyring Commodore/ Amiga/
Boingball.....7,95 Euro
Out of coffee error - cup.....6,95 Euro
Retro Shirt.....12,95 Euro
ANNEX - Keep the Momentum Going...
.....7,95 Euro
Commodore pocket lighter.....3,95 Euro
AmigaOne cup.....9,90 Euro
On the Edge: The Spectacular Rise
and Fall of Commodore.....28,95 Euro
Sticker "Boing 100 mm".....4,95 Euro
Sticker "Commodore 50 mm"3,95 Euro
Pac-Man Cup.....9,95 Euro
Amiga pack of cards.....4,95 Euro
Amiga Keyboard Stickers.....3,95 Euro
AmigaOS 4 mousepad7,45 Euro
Amiga case sticker.....3,95 Euro

**ALINEA
COMPUTER**

Geschwister-Scholl-Str. 26 • 61273 Wehrheim • Germany

Phone: (0 60 81) 5 76 99 88 • Fax: (0 60 81) 5 76 99 89

Email: info@alinea-computer.de • <http://www.alinea-computer.de>